**Логика работы программы:**

1. **Инициализация и настройка**:
   * Подключение к созданной базе данных postgres к таблице zmeika, два стобца – player, score
2. **Горячие клавиши**:
   * Пользователю уже назначены клавиши управления – стрелочки.
   * При нажатии клавиш сама змейка меняет свою траекторию.
3. **База данных Игроков**:
   * Игроки и их счёт сохраняются в базе данных.
4. **Интерфейс пользователя (GUI)**:
   * Используется библиотека PyQt5 для создания графического интерфейса.
5. **Функции и классы**:
   * Функции выполняют основные операции: работа с бд, вывод интерфейса, запуск игры, управление змейкой, конец игры, вывод счёта, запись в базу данных.
   * Класс SnakeGame объединяет все функции.

**Итог:**

Программа представляет собой приложение для развлечения и убивания времени.